**Roteiro de Testes para o LEKA - Aprenda Jogando**

**1. Teste da Tela de Login e Cadastro**

**Objetivo:** Verificar se o sistema permite que o usuário acesse a tela de login, crie uma conta e faça login corretamente.

**Passo 1: Login**

* Acesse o aplicativo LEKA.
* Preencha o campo "E-mail" com um endereço de e-mail válido.
* Preencha o campo "Senha" com a senha cadastrada.
* Clique no botão "Entrar".

**Passo 2: Cadastro**

* Se o usuário não tiver conta, clique no botão "Criar Conta".
* Preencha os campos obrigatórios: "Nome", "E-mail", "Senha".
* Clique no botão "Cadastrar".
* Após o cadastro, o sistema deve redirecionar para a tela de login.
* Realize o login com as credenciais criadas.

**Resultado Esperado:**

* O usuário deve ser redirecionado para a tela principal após o login.
* O cadastro deve ser realizado corretamente e a tela de login deve aparecer após o registro.

**2. Teste de Navegação entre Telas**

**Objetivo:** Verificar se a navegação entre as telas está funcionando corretamente.

**Passos:**

* Abra o aplicativo LEKA.
* Navegue entre as telas principais: "Jogo", "Resumo", "Amigos", “Perfil”.
* Verifique a fluidez na transição entre telas.

**Resultado Esperado:**

* A navegação deve ser fluida e sem erros, com transições rápidas entre as telas.

**3. Teste do Acesso e Funcionamento das Lições**

**Objetivo:** Testar se as lições de programação estão acessíveis e funcionando corretamente.

**Passos:**

* Acesse a tela de "Jogos".
* Escolha um módulo de aprendizado (inicial, intermediário, avançado).
* Interaja com os exercícios de programação.
* O sistema deve fornecer feedback imediato sobre as respostas.

**Resultado Esperado:**

* As lições devem carregar corretamente e o sistema deve fornecer feedback instantâneo, com interatividade fluida.

**4. Teste de Registro de Progresso**

**Objetivo:** Verificar se o progresso do aluno é registrado corretamente após a conclusão de cada lição.

**Passos:**

* Complete uma lição.
* Verifique se o progresso foi atualizado na tela de "Progresso".

**Resultado Esperado:**

* O progresso do usuário deve ser registrado corretamente, refletindo as lições completadas.

**5. Teste do Sistema de Feedback e Conquistas**

**Objetivo:** Verificar se o sistema fornece feedback sobre o desempenho e exibe conquistas ao completar módulos.

**Passos:**

* Complete um módulo de aprendizagem.
* O sistema deve exibir conquistas e fornecer feedback positivo sobre a conclusão.

**Resultado Esperado:**

* Após a conclusão de um módulo, o sistema deve exibir feedback adequado e conquistas, como vidas ou progressos.

**6. Teste de Responsividade**

**Objetivo:** Verificar se o layout do aplicativo é responsivo e se ajusta bem em diferentes tamanhos de tela.

**Passos:**

* Abra o aplicativo em dispositivos com diferentes resoluções de tela (smartphones e tablets).
* Verifique se os elementos da interface se ajustam corretamente.

**Resultado Esperado:**

* O layout deve se ajustar de maneira adequada, mantendo a funcionalidade e a legibilidade em todas as resoluções.

**7. Teste de Desempenho**

**Objetivo:** Verificar se o desempenho do aplicativo é adequado, sem lentidão ou falhas.

**Passos:**

* Navegue entre as telas do aplicativo.
* Realize interações, como acessar lições, marcar progresso e navegar no menu.

**Resultado Esperado:**

* O aplicativo deve ser rápido e não apresentar falhas ou lentidão nas interações.

**8. Teste de Feedback do Usuário**

**Objetivo:** Verificar se o sistema fornece mensagens de feedback apropriadas durante a navegação e interações.

**Passos:**

* Realize ações como login, cadastro, interação com lições e visualização de progresso.
* Verifique se o sistema exibe mensagens de confirmação ou alerta.

**Resultado Esperado:**

* O sistema deve exibir mensagens claras de sucesso ou erro, informando o usuário sobre o andamento das ações.